Affinity Designer

Public Maquettistes, infographistes, webmasters, responsables communication, chefs de projet...
Pré-requis Bonne connaissance de l'environnement informatique
Durée 21 heures (3 jours)
Objectifs Affinity Designer est un des logiciels de graphisme vectoriel le plus rapide, le plus fluide et le plus précis actuellement disponible. Que vous réalisiez un projet graphique concernant une stratégie de marque, de l'art conceptuel, des projets d'impression, des icônes, une interface utilisateur, des maquettes Web, Affinity Designer va révolutionner votre façon de travailler
Formalisation à l'issue de la formation : Attestation de fin de formation



Découverte de l'environnement

- Interface utilisateur
- Gestion des documents
- Les documents simples
- Les artboards : vector & pixel
- Les personas
- Les guidelines
- Les couleurs et palettes

Découverte des outils

- Les préférences de la boîte à outils
- Les masques / shapes : formes basiques, formes complexes…
- La plume / le crayon : pression, épaisseur, texture, style…
- L'outil gradient et l'outil corner
- Les calques : ordonner, clipper…
- Les booléens : ajouter, compiler, soustraire …
- L'outil texte : texte simple, texte artistique, texte sur une courbe, les ligatures, les caractères…

Automatisation et productivité

- La création de styles réutilisables
- L'utilisation de symboles
- Les types d'exports : export persona, export slices, export artboard

Travaux Pratiques n°1 : Créer des images pour l'impression

- Créer une carte de visite à partir d'un gabarit
- Créer une carte de visite de A à Z
- Créer un flyer 3 volets
- Créer un logo de A à Z
- Retravailler un logo existant

Travaux Pratiques n°2 : Créer des images pour le web

- Créer des images pour le web : images à la une
- Créer des images pour les réseaux sociaux (différentes tailles, différents réseaux, différents styles)
- Créer une Pattern / Seamless Pattern
- Créer des bannières publicitaires

Lieu de la formation : 146 rue Paradis - **13006 Marseille** et en distanciel
Nombre de stagiaires (si en session) : 3 minimum - 12 maximum **Moyens pédagogiques :** 1 poste par stagiaire
1 Vidéoprojecteur - Plateforme E-learning **Modalités pédagogiques :** Alterne temps de présentation, d'échanges en groupe avec l'intervenant et réflexion personnelle **Modalités d'évaluation :** Cas pratique en continu avec évaluation par le formateur