3D Studio Max - Perfectionnement

Public Infographistes, animateurs 3D, architectes, graphistes, photographes, demandeurs d'emploi
Pré-requis Avoir suivi la formation 3D Studio Max Initiation, une formation équivalente, ou attester de son niveau
Durée 35 heures (5 jours)
Objectifs Utiliser les outils poussés de 3D Studio Max
Formalisation à l'issue de la formation : Attestation de fin de formation

Modélisation

- Modélisation de personnages ou projets d'aménagement design/architecture

Options spécifiques

- Riging et Skining avec structures ou Biped
- Mapping de personnages, développer UVW
- Biped, Crowd, Morphing Facia
- Imports DXF, DWG

Mental Ray et V-ray

- Mental Ray
- Matériaux et éclairages Mental Ray
- Vray
- Effets de rendus

Animation

- L'animation CI ou Biped
- Les références externes



Lieu de la formation : 146 rue Paradis - **13006 Marseille** et en distanciel
Nombre de stagiaires (si en session) : 3 minimum - 12 maximum **Moyens pédagogiques :** 1 poste par stagiaire
1 Vidéoprojecteur - Plateforme E-learning **Modalités pédagogiques :** Alterne temps de présentation, d'échanges en groupe avec l'intervenant et réflexion personnelle **Modalités d'évaluation :** Cas pratique en continu avec évaluation par le formateur