Cinéma 4D - Perfectionnement

Public Infographistes, animateurs 3D, architectes, graphistes, photographes, demandeurs d'emploi
Pré-requis Avoir suivi la formation Cinema 4D Initiation, une formation équivalente, ou attester de son niveau
Durée 35 heures (5 jours)
Objectifs Amener les stagiaires à approfondir les multiples fonctionnalités de ce programme très complet
Formalisation à l'issue de la formation : Attestation de fin de formation

Introduction

- Révision rapide des notions fondamentales de Cinéma 4D

Initiation à l'animation

- Notions fondamentales de l'animation
- Les clefs d'animation et les courbes de fonction
- Images clefs automatiques
- Animer un objet sur un tracé
- L'animation non linéaire
- Effets de déformation, d'explosion

L'éclairage

- Le module Advanced Render
- L'illumination globale
- Notions fondamentales sur le HDRI
- Eclairage avancé à l'aide de textures HDRI
- Les lumières volumétriques

Les textures

- Les notions fondamentales de Bodypaint
- Dépliage de textures à l'aide de Bodypaint
- La création de texture à l'aide de Photoshop

Les caméras

- Notions fondamentales de profondeur de Champs
- Mise en pratique du DOF (Profondeur de champs)
- La notion de multi caméras

Le rendu

- L'occlusion d'ambiance
- Effets de post production
- Le rendu multi-passes
- Export des multi-passes vers Photoshop et correction
- Le rendu d'animation
- Le batch rendering

Xpresso

- Introduction à Xpresso
- Les données utilisateurs
- Nœud en action



Lieu de la formation : 146 rue Paradis - **13006 Marseille** et en distanciel
Nombre de stagiaires (si en session) : 3 minimum - 12 maximum **Moyens pédagogiques :** 1 poste par stagiaire
1 Vidéoprojecteur - Plateforme E-learning **Modalités pédagogiques :** Alterne temps de présentation, d'échanges en groupe avec l'intervenant et réflexion personnelle **Modalités d'évaluation :** Cas pratique en continu avec évaluation par le formateur