Scrum Master

Public Chefs de projet, directeurs de projet, directeurs de départements, entreprises de service informatique, starts up...
Pré-requis Aucun
Durée 14 heures (2 jours)
Objectifs Ce stage vous préparera à votre futur rôle de Scrum Master. Vous apprendrez à initier, planifier et conduire un projet Scrum, en impliquant et en faisant collaborer les différents acteurs du projet. Vous passerez l'examen de certification « Professional Scrum Master » (PSM)
Formalisation à l'issue de la formation : Attestation de fin de formation

Objectifs pédagogiques

- Différencier approche classique et approche agile
- Comprendre la méthode Scrum
- Connaître le rôle spécifique du Scrum Master
- Se préparer à l'examen de certification PSM I

Méthodes pédagogiques

Formation menée de manière participative
Ateliers interactifs, mises en situation
Adaptation continue aux besoins des stagiaires
Analyse et partage d'expériences.

Certification

Ce cours prépare les stagiaires au passage de la certification Professional Scrum Master I de Scrum.org. L'examen (QCM en anglais) est inclus et passé en fin de cours à livre ouvert.

PROGRAMME DE FORMATION

Vue d'ensemble de l'agilité

- Pourquoi l'agile ? Limite des méthodes classiques
- Les principes agiles, les bénéfices
- Lever les idées reçues
- Comparatif avec les méthodes traditionnelles
- Les origines et le manifeste
- Présentation de Scrum et autres méthodes agiles

Échanges

* Analyse et partage d'expériences

L'organisation Scrum, les rôles

- Scrum Master, Product Owner, équipe de développement
- Product Owner (PO) : représentant des clients et des utilisateurs Maximiser la valeur du produit développé
- Scrum Master (SM) : responsable de la méthode Maximiser la valeur produite par l'équipe
- Attributions et quotidien du Scrum Master
- Responsabilités croisées entre Scrum Master et Product Owner

Mise en situation

* Analyse et réflexion sur les rôles

Création et gestion d'un Product Backlog

- Estimation des items du Product Backlog
- Les besoins des utilisateurs Les User Stories
- Le Scrum Master par rapport au Product Backlog
- Collaboration entre le Product Owner, le Scrum Master et l'équipe autour du Product Backlog
- Évolution du Product Backlog

Travaux pratiques

* Mise en place d'un Product Backlog Travail sur les Users Stories

Organisation projet

- Les outils de management visuel (backlog produit, scrum board, kanban board)
- Rythme de travail
- Communiquer, coacher, motiver et augmenter la performance de l'équipe
- Management des équipes distantes

Mise en situation

* Améliorer la performance des équipes

Planifier le projet

- Sprint Incrément et livrables
- Daily Scrum Point sur les tâches et les difficultés
- Réunion de planification Estimer le quoi et le comment pour le prochain Sprint
- Revue de Sprint Valider ce qui a été produit
- Rétrospective de Sprint Les points d'amélioration
- Sprint Backlog Gestion des plus-values

Travaux pratiques

* Mise en place de Sprints Jeux de rôle autour des réunions

Préparation à la certification

- Conseils pour l'examen
- Examen blanc avec correction commentée
- Mise en situation à blanc dans les conditions d'examen

Lieu de la formation : 146 rue Paradis - **13006 Marseille** et en distanciel
Nombre de stagiaires (si en session) : 3 minimum - 12 maximum **Moyens pédagogiques :** 1 poste par stagiaire
1 Vidéoprojecteur - Plateforme E-learning **Modalités pédagogiques :** Alterne temps de présentation, d'échanges en groupe avec l'intervenant et réflexion personnelle **Modalités d'évaluation :** Cas pratique en continu avec évaluation par le formateur